



**CÂMARA MUNICIPAL DE POUSO ALEGRE**  
**Estado de Minas Gerais**



**PROPOSTA DE EMENDA MODIFICATIVA Nº 14 AO  
SUBSTITUTIVO Nº 002 AO PROJETO DE LEI Nº 665/2014.**

**MODIFICA OS ANEXOS DO SUBSTITUTIVO Nº 002 AO  
PROJETO DE LEI Nº 665/2014, QUE ESTIMA A RECEITA E  
FIXA A DESPESA DO MUNICÍPIO PARA O EXERCÍCIO  
DE 2015.**

OS VEREADORES signatários desta, consoantes preceitos regimentais, propõem a seguinte Emenda ao Substitutivo nº 002 ao Projeto de Lei nº 665/2014, que estima a receita e fixa a despesa do município de Pouso Alegre para o exercício de 2015, com a alteração abaixo:

**ACRÉSCIMO**

Objetivo do Gasto: Aquisição de Tabela profissional de Basquete para E.M. Ângelo Consoli  
Unidade: 02.07 – SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
Classificação Orçamentária: 02.07.00.12.361.0005.1044 – AQUISIÇÃO DE EQUIPAMENTOS PERMANENTES  
Elemento: 4.4.90.52.00 – Equipamentos e Material Permanente  
Ficha: 331  
Valor: R\$ 10.000,00 (dez mil reais)

**DEDUÇÕES**

Unidade: 02.08 – SECRETARIA MUNICIPAL DE FAZENDA  
Classificação Orçamentária: 02.08.00.04.122.0017.2066 – MANUTENÇÃO DA SECRETARIA DE FAZENDA  
Elemento: 3.3.90.39.00 – Outros Serviços de Terceiros – Pessoa Jurídica  
Ficha: 489  
Valor: R\$ 10.000,00 (dez mil reais)

Sala das Sessões, 09 de Dezembro de 2014.

<i>Aprovado</i>	PELO PLENÁRIO
POR..... <i>13 (treze)</i>	VOTOS
SALA DAS SESSÕES..... <i>12/12/14</i>	

*Gilberto*  
Gilberto Guimarães Barreiro  
Presidente

*Rafael Huhn*  
Rafael Huhn  
VEREADOR



**CÂMARA MUNICIPAL DE POUSO ALEGRE**  
Estado de Minas Gerais



**JUSTIFICATIVA**

A E.M. Ângelo Cònsoli é referencia em esporte na cidade, principalmente na pratica da modalidade basquete. Foi da quadra desta escola, que o atual jogador do time profissional do Flamengo e da Seleção Brasileira de Basquete, Cristiano Felício surgiu. Com a aquisição deste equipamento, a prática da modalidade que hoje já é referencia para o esporte e educação de Pouso Alegre poderá ser melhor desenvolvido.

Sala das Sessões, 09 de Dezembro de 2014.

Rafael Huhn  
VEREADOR