



Câmara Municipal de Pouso Alegre

- Minas Gerais -

Gabinete Parlamentar

Pouso Alegre, 13 de dezembro de 2016.

PARECER

Vem à Comissão Permanente de Legislação, Justiça e Redação da Câmara Municipal de Pouso Alegre/MG, para análise, o **Projeto de Lei nº 7265/2016, DISPÕE SOBRE DENOMINAÇÃO DE LOGRADOUROS PÚBLICOS: NO RESIDENCIAL LAS PALMAS SETVILLAGE.**

O relator da Comissão, cumpridos os regulares procedimentos, emite o respectivo parecer e voto, nos termos regimentais. **FUNDAMENTAÇÃO:**

Conforme o art. 67, I, do Regimento Interno da Câmara Municipal, combinado com o artigo 37 e parágrafos, da Lei Orgânica Municipal, são atribuições das Comissões Permanentes o estudo e a emissão de parecer acerca das proposições que lhe são apresentadas. A Comissão de Legislação, Justiça e Redação, consoante o disposto no art. 68 e parágrafos do Regimento Interno, é competente para manifestar-se quanto à estrutura da administração direta e indireta.

Esta relatoria constatou que o Projeto de Lei em análise Passa a denominar-se RUA SEBASTIÃO LÁZARO DE TOLEDO, a atual Rua 02 (sem saída), com início na Rua São Francisco Bernardes Costa. Passa a denominar-se RUA JÓAO .BATISTA TOLEDO, a atual Rua 16, com início na Rua 21 e término na Rua 19. Passa denominar-se RUA JOSÉ RAFAEL DE TOLEDO, a atual Rua 16, com início na Rua 21 e término no encontro da Rua 19 com a Rua 20. Passa a denominar-se RUA FILOMENA DE MATOS TOLEDO , atual Rua 18e término na Rua 19.

A comissão exarou parecer favorável do projeto de acordo com o art 68 do Regimento interno.

O departamento jurídico desta Casa, após análise, emitiu o parecer favorável ao Projeto de Lei em estudo.

Diante do exposto, segue a conclusão deste parecer cujos termos estão devidamente assentados.

CONCLUSÃO:

O Relator da Comissão Permanente de Legislação, Justiça e Redação **EXARA PARECER FAVORÁVEL** ao Projeto de Lei nº 7265/2016.

Vereador Rafael de Camargo Huhn

Relator

Acompanham o voto da Relatoria:

Vereador Ayrton Zorzi
Presidente

Vereador Hélio da Van
Secretário